**XIII BXComp**

**13º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2023**

**3ª Etapa – Desafio [Y]**

# [Título do desafio]

**"Hooba noobie, sul sul!”**. The Sims e sua linguagem estranha…

É muito difícil entender o que os Sims falam no jogo, quase impossível na verdade!

Entretanto, vocês que são hackers de última geração perceberam que conseguem decifrar Simlish utilizando um código escrito em **Petianês**, uma linguagem inovadora desenvolvida pelo grupo PET-SI que foi difundida no mundo todo para guardar segredos.

O **Simlish** funciona da seguinte forma: as letras do alfabeto são associadas aos números decimais (A = 0, B = 1, C = 2, …) e cada caractere é formado por números em octal (sistema da base 8). O primeiro caractere de cada palavra corresponde a associação de octal para decimal, já os outros são formados pela subtração pelo caractere anterior e se o resultado da subtração for menor que 0, some 26). Dessa forma será possível entender finalmente o que os Sims estão falando \ o /.

Dag, dag!

# Tarefa

Desenvolva um programa que leia as palavras em octal e traduza-as para o Petianês e depois escreva em português para finalmente entender o que os Sims falam.

# Entrada

A entrada será composta por X (1 ≤ X ≤ 10000) casos de teste, que representam cada palavra. Cada caso de teste será escrito em uma linha e será composto por K (1 ≤

K ≤ 15) conjuntos de números octais, separados por espaço representando as letras de uma palavra. A entrada será finalizada por uma string "end".

# Saída

A saída deverá imprimir uma linha para cada caso de teste. Cada linha conterá uma palavra traduzida correspondente aos números octais da entrada. A saída deverá finalizar com uma quebra de linha e a frase em Simlish: “Dag dag!”, que quer dizer “Adeus!”.

# Exemplo de Entrada

4 30

20 12 16 5 23

17 27 26 25 25

3 7

20 12 16 26 5 23

end

**Exemplo de Saída**

eu

quero

pizza

de

queijo

Dag dag!